

# 4 Fluxograma

Consiste em uma forma padronizada e eficaz para representar os passos lógicos de um determinado processamento. Apresenta a lógica de um algoritmo, enfatizando passos individuais pelos objetos gráficos e o fluxo de execução pelas setas.

Com fluxograma podemos definir uma sequência de símbolos, com significado bem definido, portanto, sua principal função é a de facilitar a visualização dos passos de um processamento.

## 4.2 Simbologia

Existem diversos símbolos em um fluxograma. A seguir apresentamos o conjunto de símbolos utilizados e suas respectivas funções:



Identifica o **início** ou o **fim** de um algoritmo



Indica o sentido de execução e conecta os símbolos utilizados



Processamento. Cálculos e atribuições de valores



Entrada de dados (arquivo)



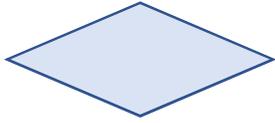
Entrada de dados (teclado)



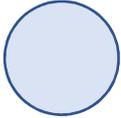
Saída de dados (impressora)



Saída de dados (monitor de vídeo)



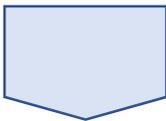
Decisão



Conector (ou Junção)

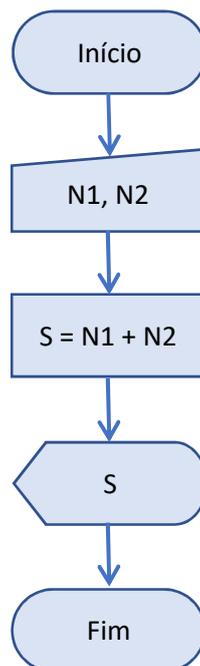


Procedimento pré-definido



Conector para outra página

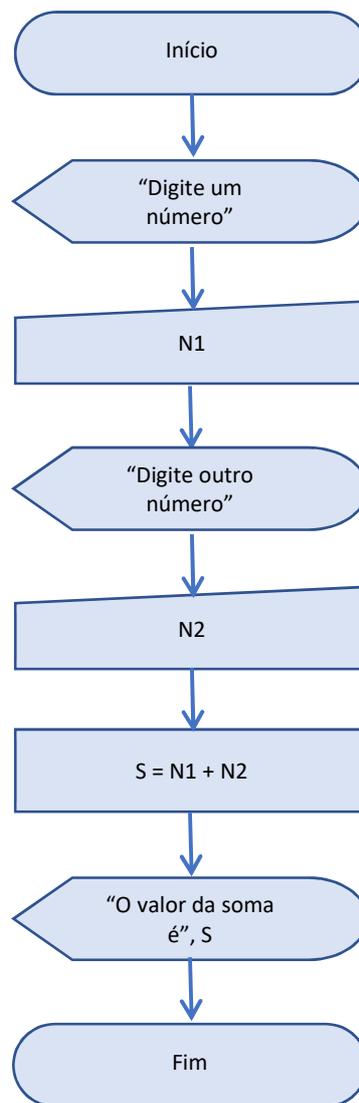
Como exemplo vamos considerar a elaboração de um algoritmo que receba dois números digitados pelo usuário e, em seguida, mostre o valor da soma dos mesmos:



A construção do fluxograma começa pelo símbolo de início, o próximo passo consiste em realizar a entrada de dados, a qual permitirá a digitação dos dois números.

Após a entrada de dados será realizada a soma dos dois números e o resultado será armazenado no identificador "S". Em seguida, realizamos a exibição de "S" e, por fim, indicaremos o fim do algoritmo.

A solução para este mesmo problema pode ser representada de uma forma mais detalhada, conforme podemos observar:



Este estilo de representação facilita a futura implementação da solução do problema em uma linguagem de programação, pois deixa mais claro os passos a serem seguidos. Preferivelmente, procure adotar esse tipo de solução na resolução dos problemas computacionais.